

# CORNHOLE



**BELKNAP  
★ HILL ★  
TRADING POST™**

© 2016, 2017 Universal Forest Products, Inc.  
Todos los derechos reservados.

International Wood Industries  
26200 Nowell Rd. | Thornton, CA 95686  
209.794.8754

Belknaphill.com 7970\_1/17

## EQUIPAMIENTO PARA EL JUEGO

- 2 - Tableros de Cornhole
- 8 - Bolsitas de frijoles (4 de cada color)

## CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

- Despliega las patas y coloca los tableros de Cornhole unos frente a otros sobre una superficie plana y con separación de unos 8.2 m.
- Los contrincantes eligen un color de bolsitas de frijoles y distribuyen estas.

## CÓMO JUGAR

- Las áreas para lanzar están en ambos lados de cada tablero. Las líneas de falta están ubicadas en el borde frontal de cada tablero.
- En juego de 4 jugadores, los compañeros de equipo se paran uno frente a otro en tableros opuestos y permanecen así durante todo el juego.
- En juego de 2 jugadores, los contrincantes se ubican en el mismo tablero, uno a cada lado. Después de cada ronda, los jugadores se trasladan al tablero opuesto y lanzan desde el lado que está directamente frente a su posición original.
- Se puede lanzar una moneda al aire para decidir cuál equipo lanza primero.
- El juego comienza cuando el primer jugador lanza la primera bolsita hacia el tablero opuesto. El contrincante en el mismo tablero lanza entonces su primera bolsita. Los contrincantes alternan lanzamientos hasta que las 8 bolsitas hayan sido lanzadas. Si una bolsita rebota hacia encima del tablero después de haber tocado el suelo, debe ser retirada antes del siguiente lanzamiento.
- Los contrincantes suman sus puntos y se usa el método de anulación de puntos para otorgar los puntos ganados al equipo/jugador con mayor cantidad de puntos. (Ver Cómo Puntuar más abajo).
- Después de puntuar, el equipo/jugador con mayor cantidad de puntos lanza primero desde tablero opuesto y de la misma manera.
- El juego continúa hasta que un equipo/jugador alcance 21 puntos con ventaja de 2 o más puntos.

## CÓMO PUNTUAR

- 3 puntos por cada bolsita que caiga completamente a través del orificio. Una bolsita que caiga después de ser empujada accidentalmente por un lanzamiento del contrincante, cuenta para el equipo de este.
- 1 punto por cada bolsita que esté completamente sobre el tablero, colgando sobre el orificio o del borde del tablero, pero sin tocar el suelo.
- 0 puntos por cada bolsita que cuelgue del borde del tablero y toque el suelo, o que esté sobre otra bolsita que toca el suelo.

### Cómo otorgar los puntos:

- Suma los puntos marcados por cada jugador al final de cada ronda. El equipo/jugador con mayor cantidad de puntos recibe la diferencia entre sus puntos y los puntos del equipo/jugador que menos anotó. Si los puntos anotados se igualan, se anulan mutuamente y no se otorgan puntos en esa ronda.
- *Ejemplo 1:* Un jugador anota 5 puntos y el otro, 3. El equipo/jugador con mayor cantidad de puntos recibe 2 puntos y lanza primero en la siguiente ronda.
- *Ejemplo 2:* Ambos jugadores anotan 3 puntos. No se otorgan puntos y el equipo/jugador que lanzó primero en esa ronda vuelve a hacerlo en la siguiente

**⚠ ADVERTENCIA:** Perforar, cortar, lijar o mecanizar productos de madera puede exponerlo al polvo de madera, una sustancia conocida en el Estado de California como causante de cáncer. Evite inhalar polvo de madera o use una máscara antipolvo u otras protecciones para la protección personal. Para obtener más información, vaya a [www.P65Warnings.ca.gov/wood](http://www.P65Warnings.ca.gov/wood).

Estas instrucciones sólo tienen fines ilustrativos. El uso de este producto tiene que guardar conformidad con todos los códigos locales de zonificación y/o construcción. El consumidor asume todos los riesgos y responsabilidades asociados al uso de este producto. El garante no ofrece garantía alguna, explícita o implícita, y no será responsable por daño alguno, incluidos los daños indirectos.